## 3.1 Categoría A: GENERAL

*3.1.1 Criterio A.1: Plataforma*

*Nombre del criterio: Plataformas*

*Descripción: Actualmente los programas de diseño y modelado 3D podemos encontrarnos para las diferentes plataformas, los más populares; Windows, Linux y Mac OS X y otras menos populares como Solaris, FreeBSD e IRIX.*

*Tipo de valor: Texto libre.*

*3.1.2 Criterio A.1: Precio*

*Nombre del criterio: Precio por usuario.*

*Descripción: los precios de los software rondan entre los 5.000€ hasta ser totalmente gratuitos.*

*Tipo de valor: Numérico*

*3.1.3 Criterio A.1: Idioma*

*Nombre del criterio: Idioma.*

*Descripción: Los diferentes idiomas que nos podemos encontrar suelen ser inglés, francés, español y japonés, siendo el inglés y el japonés los más utilizados en estos programas de modelado*

*Tipo de valor: Texto Libre*

*3.1.4 Criterio A.1: Documentación*

*Nombre del criterio: Documentación.*

*Descripción: Indica los diferentes manuales o sitios web oficiales donde puedes encontrar información sobre los diferentes programas, sus funcionalidades y como utilizarlos.*

*Tipo de valor: Texto Libre.*

*3.1.5 Criterio A.1: Interfaz*

*Nombre del criterio: Interface.*

*Descripción: Indica el tipo de interface que utiliza el software, si este es intuitivo y limpio o flexible y potente*

*Tipo de valor: Texto Libre.*

## 3.2 Categoría B: EXTENSIONES IMPORT / EXPORT

### 3.2.1 Criterio B.1: 3DS

*Nombre: Formato de importación y exportación, 3DS*

*Descripción: Indica se el software de modelado 3D incluye el formato 3DS para importar archivos con ese formato o importarlo.*

*Tipo de valor: Booleano (Si/No).*

### 3.2.2 Criterio B.2: OBJ

*Nombre: Formato de importación y exportación, OBJ*

*Descripción: Indica se el software de modelado 3D incluye el formato OBJ para importar archivos con ese formato o importarlo.*

*Tipo de valor: Booleano (Si/No).*

### 3.2.3 Criterio B.3: STL

*Nombre: Formato de importación y exportación, STL*

*Descripción: Indica se el software de modelado 3D incluye el formato STL para importar archivos con ese formato o importarlo.*

*Tipo de valor: Booleano (Si/No).*

### 3.2.4 Criterio B.4: Lenguaje Modelador

*Nombre: Lenguaje de programación*

*Descripción: Indica si el software de modelado 3D trabaja con el lenguaje X3D o VRML*

*Tipo de valor: Texto Libre*

### 3.2.5 Criterio B.5: FBX

*Nombre: FBX*

*Descripción: Indica si el software de modelado 3D utiliza el formato de archivo FBX tanto en la exportación e importación de archivos.*

*Tipo de valor: Booleano (Si/No).*

6. Recomendaciones

Situación 1

6.1.1 Descripción de la situación

Demos la posible situación de que somos unos arquitectos que tenemos que diseñar una obra arquitectónica importante. Para ello queremos diseñarlo primero en un modelo en 3D. Estamos muy interesados en herramientas de modelado 3D que tenga una gran usabilidad, especializadas para el diseño arquitectónico.

6.2 Recomendación de tecnología a utilizar

Proponemos utilizar para esta situación las herramientas: “Blender” o “SketchUp”

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Criterios Relevantes para la decisión | Ventajas de Blender | Ventajas de SketchUp |
| Precio | Gratuito | Gratuito la versión básica.  695$ SketchUp Pro |
| Usabilidad | Complejo, salvo la última versión la 2.45, donde la aplicación Blender ha mejorado en usabilidad. | Interfaz intuitiva y lógica. Fácil de usar e interpretar. |
| Herramientas SU (modelado Arquitectónico) | No tiene herramientas SU de modelado arquitectónico, se realiza todo mediante bloques. | Especializado en modelos arquitectónicos. Te permite realizar las obras arquitectónicas de manera más rápida e eficaz |
| Plataforma | Software multiplataforma para todos los sistemas operativos. (Linux, Apple, Windows…) | Solo para Windows y para Apple la versión 6.0.312. |